

# Jeu de l'Hydre

Quand Hercule coupe une tête de l'Hydre, c.-à-d. une feuille de l'arborescence, si celle-ci n'est pas un enfant de la racine, alors la sous-arborescence de son sommet grand-parent formée de son sommet parent et de ses descendants restants est dupliquée un certain nombre de fois. En continuant, Hercule finit toujours par couper toutes les têtes, c.-à-d. l'arborescence finira par se réduire à la racine.



