

Un aspect de l'ingénierie et du logiciel : la fiabilité du logiciel.

Nicolas Magaud



8 mars 2008, Strasbourg

Pourquoi vérifier les programmes ?

Qualités attendues pour un logiciel :

- ▶ il ne suffit pas qu'un logiciel soit performant et ergonomique,
- ▶ il faut surtout qu'il se comporte comme on l'a prévu !

Pourquoi vérifier les programmes ?

Qualités attendues pour un logiciel :

- ▶ il ne suffit pas qu'un logiciel soit performant et ergonomique,
- ▶ il faut surtout qu'il se comporte comme on l'a prévu !

Un bug peut coûter cher :

- ▶ des vies humaines (transports, médecine, centrales nucléaires)
- ▶ de l'argent (vols spatiaux, transactions bancaires, ...)

Quelques exemples remarquables (1)...

Ariane Vol 501, 1996

- ▶ 10 années de travail,
- ▶ \$500 millions de satellites à lancer...
- ▶ ... pour seulement 39 secondes de vol !



Analyse après l'accident. . .

Cause : une représentation inadéquate des nombres

- ▶ réutilisation d'un programme de Ariane 4,
- ▶ conversion d'un nombre de 64 bits en 16 bits,
- ▶ Ariane 5 se déplace plus vite. . .
- ▶ l'erreur n'est pas gérée. . .

Conséquences :

- ▶ retard pour la suite du programme Ariane 5
- ▶ image ternie auprès des futurs clients, mauvaise publicité

D'autres exemples...

Radiothérapie et surexpositions à des radiations

- ▶ Therac-25 (1985-1987)
3 morts dues à un bug dans le logiciel Therac-25.
- ▶ Accident de radiothérapie de l'hôpital d'Epinal en 2004-2005
Mauvaise ergonomie d'un logiciel de calibrage.

Autres domaines

- ▶ SNCF, instabilité du système de réservations
- ▶ Problème d'interception d'un missile Patriot
On February 25, 1991, a Patriot missile defense system operating at Dhahran, Saudi Arabia, during Operation Desert Storm failed to track and intercept an incoming Scud.

Ingénierie du logiciel et fiabilité. . .

- ▶ Un programme est un objet mathématique comme un autre.

Tests

- ▶ on cherche à démontrer qu'un programme n'est pas correct dans certains cas.
- ▶ comment être exhaustif ? a-t-on tout testé ?

Preuves formelles

- ▶ on cherche à démontrer qu'un programme vérifie certaines propriétés.
- ▶ comment être sûr de ses démonstrations ? les faire vérifier par une machine !